Rallye pédestre du 26 avril 2015

Saint Denis de Pile

****

****

*****

**

*

Mode d'emploi

Dans cette enveloppe vous trouverez :

- **Une feuille de route** : A lire conjointement avec la carte.
Chaque mot à un sens, même ceux qui vous semble mal orthographiés.
Il n'y a aucune faute de français ou de frappe !!! Il est possible que vous ayez du mal à trouver la définition de certain vocable, mais il suffit d'un peu de bon sens ou de logique.
Mettez-vous dans notre tête et vous trouverez !!!
Exemple/ Cheminez : marcher sur un chemin…
Routinez : marcher sur une route !
* Prochainement nous éditerons un lexique !

- **Une feuille de notation** : Que vous présenterez aux contrôles ou aux jeux.

- **Une enveloppe secours** : Que vous présenterez à chaque contrôle ou jeu.
Cette enveloppe n'est à ouvrir que si vous vous perdez, elle vous conduira au contrôle ou au jeu suivant. Toute enveloppe ouverte entrainera une note éliminatoire pour la portion de parcours concernée.

- **La liste des trésors** : Que vous devrez collecter tout au long de la matinée.

- **Une carte** : L'élément indispensable.

- **Des photos** : Que vous devez numéroter dans l'ordre de votre marche.
* Attention, les photos sont toujours dans le sens de la marche !

- **Un texte fou** : Attention, lisez bien la consigne !

- **Les animaux au printemps** : Amusez-vous à trouver les rituels amoureux.

Feuille de route

Matin

(78 points +10 points pour les photos)

Top Départ !

Empruntez le passage piétons, face à vous.
Traversez *prudemment*, contournez la maison de la rivière, débarrassez-vous de vos verres inutiles et serpentez pour rejoindre la maison enfantine.
Traverser le passage piéton de la salle des fêtes et se diriger vers la Maison de l'Isle. Contourner la Maison de l'Isle et rejoindre la maison de la petite enfance.

Longez l'antichambre de la sudation et continuez sur le boulevard du grand homme gradé de la canne à pêche, en direction du haut lieu de l'apprentissage du savoir.
Longer la salle omnisport et continuer sur l'avenue du Général de Gaulle en direction de l'école primaire.

PHOTO 1 : En face
(1 point)

- Quelle construction se réalise au sein de l'école ? → *Un Restaurant scolaire + 4 salles de classe.* (4 points)
- Quel est le nom de l'architecte ? → *Patricia Maitre* (2 points)

On pourrait vous accueillir, mais vous n'êtes pas arrivés ! → *Le Centre de loisirs* (2 points)

PHOTO 2 : Sur la droite
(1 point)

Continuez.

- Quel est l'objet insolite qui se trouve à votre gauche ? → *Une borne jaune* (2 points)

PHOTO 3 : Sur la gauche
(1 point)

- Un peu plus loin à droite qu'est-il interdit de faire ? → *Déposer des ordures sous peine d'amende* (2 points)
- De qui et de quand date cette décision ? → *Du Maire par un arrêté municipal du 7 septembre 2000* (4 points)

Au bout prendre à droite la route de la station ferroviaire.
STOP – à droite.
Longez *prudemment* à la queue leu leu les arbres alignés à la queue leu leu. Vous empruntez la D910.
Prendre la route de la gare et rejoindre la D910.

- Si vous pesez 3T5 et que vous allez livrer des journaux à la libraire de St Denis, pouvez-vous entrer dans la ville et à quelle vitesse ? → *Oui (desserte locale) - vitesse limité à 70* (4 points)

En traversant *prudemment* prendre le chemin sans fond de l'officier galonné Cluzeau.
Prendre la rue du général Cluzeau.

PHOTO 4 : Sur la droite
(1 point)

PHOTO 5 : Sur la droite
(1 point)

A la balise jaune, à droite, entre le chêne et le grillage puis à gauche, rejoignez le bord de l'eau. Longez *prudemment* la rive de l'Isle.
Allez jusqu'au bout de la rue, tournez à droite à la balise jaune, puis à gauche et rejoignez les bords de l'Isle.

- Que doivent faire les bateaux sur 2000m ? → *Vitesse limité à 10 km/h* (2 points)

A la fin de l'espace enherbé faites une halte et réfléchissez *prudemment* :

JEU N°1 : Les yeux bandés, vous devez retrouver les goûts sucrés et les goûts salés. (50 points)
Goûts sucrés : *madeleine, boudoir, nonette, palet breton, palmier*
Goûts salés : *bretzel, tuc, pizza, chips, pop corn*

- Quels sont les affluents de l'Isle ? → *Le Lavié, Le Palais, le Tripoteau ou Picampeau* (6 points)
- En quelle année fut construit le premier pont suspendu reliant St Denis de Pile à Bonzac ? → *1842* (2 points)
- Quelle était l'activité principale du port de St Denis de Pile ? → *Transport du vin de Lussac* (2 points)
- Combien peut-on garer de voiture en épis ? *11* (2 points)

Déambulez paisiblement pour que rien ne vous échappe.

PHOTO 6 : En face (1 point)

- A qui appartient le ponton de la Ferme des Jais ? → *Château C.* (2 points)
- Il y a plusieurs années le pont s'est effondré le *3 juin 1931* à l'occasion *des essais de résistances*. Il y a eu *13 morts* et *16 blessés*. Cette plaque est dédiée *aux victimes et hommage aux sauveteurs*. (10 points)
- En quelle année la crue a-t-elle été la plus haute : *En 1944. hauteur : 1m08* (4 points)

Poursuivez sur le promenoir jusqu'au bout, puis les pieds dans l'herbe, longez la haie.

- A votre gauche, quel est le propriétaire du ponton n°825 ? → *Barat Joseph* (2 points)
- Quel est son numéro de téléphone ? → *05 57 74 31 41* (2 points)
- Et que vous interdit-il ? → *De monter et de s'amarrer au ponton* (2 points)
- A cet endroit avons-nous le droit de s'marrer ? *Oui* (2 points)

Entrez dans le parc Bômale.

- Quels sont les horaires d'ouverture de ce lieu ? → *Du 16 octobre au 31 mars de 9h00 à 17h00 et du 1er avril au 15 octobre de 9h00 à 20h00* (4 points)

Entrez et traversez le clos du « Bo coco » en suivant les bornes jaunes et vertes.
Entrer et traverser le parc Bômale.

CHASSE AUX TRESORS : Trouver la circonférence du bassin octogonal garni de plantes, dans le parc → *8m72* (4 points)

JEU N°2 : Confectionner un bouquet de fleur en pâte à sel. (20 points)

PHOTO 7 : En face
(1 point)

En sortant *prudemment*, sur le trottoir, prenez la direction de Guîtres, puis traversez *prudemment* au passage piétons suivant.
Traverser le parc, sortir sur la route de Guîtres, traverser au passage piétons face au restaurant du Haut Mexant.

- Au restaurant du Bipède Chaponné, peut-on venir dîner pour la Sainte Zita ? → *Non, c'est fermé le soir* (2 points)
- Pouvez-vous acheter des fleurs à la jardinerie aujourd'hui ? → *Non* (2 points)

Après les serres, à droite, empruntez la voie du carabin Caillou Teurlay.
Entrez dans le village de l'Eunuque, laissez la priorité, virez à droite 2 fois.
Vous n'êtes plus malade, échappez-vous vers la demeure du châtelain bistourné.
Entrez dans la ruelle du Bosquet.
Après les serres, prendre la rue du Docteur Pierre Teurlay, se diriger vers le village du Mexant et tourner à droite deux fois. Prendre la direction du château du Mexant. Prendre l'impasse du Bois.

PHOTO 8 : Sur la gauche
(1 point)

- Quel nom porte le complexe tennistique ? → *Jacques Tressens* (2 points)

CONTRÔLE N°1 (20 points)

Traversez *prudemment*, puis à gauche, prenez l'allée des plataniums gigantus.
Enjambez le riou.
Passez entre le 19 et le 21 et prenez la direction S-O.
Traverser et emprunter l'allée des platanes en se dirigeant vers la gauche. Traverser le ruisseau, passer entre les deux maisons -19 et 21 - et tourner à droite en direction du sud-ouest.

PHOTO 9 : En face
(1 point)

Quittez le Sacré Puissant et prenez l'artère du superbe gentilhomme à droite, puis dirigez-vous vers la résidence du Parc, et vers celle des platanes.
Quitter la rue St Fort, prendre l'avenue Bômale, se diriger vers la résidence du parc puis vers celle des platanes.

- A qui sont destinés ces appartements ? → *Résidence de personnes âgées* (2 points)

PHOTO 10 : En face
(1 point)

Faites-en le tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'au petit pont de bois.
Continuez et à l'intersection, tournez à l'inverse de votre gauche dans l'avenue du gracieux gentleman en direction de l'apothicaire.
Faire le tour de la résidence et emprunter le pont de bois. Rejoindre l'avenue de Bômale, tourner à droite en direction de la pharmacie.
Au stop, prenez à droite, trottinez jusqu'au lampadaire vert.
Prenez la rue de la Dame de Nohant, longez la résidence du Tilia Platyphyllos et rejoignez le foyer des festivités.
Au stop, tourner à droite. Au lampadaire vert, à gauche, rue Georges Sand. Passer devant la résidence des Tilleuls et rejoindre la salle des fêtes.

Vous êtes arrivés.
Bon appétit !

P.S. : Quel mot de 10 lettres est le plus employé dans cette feuille de route et combien de fois ? → *Prudemment - 8 fois* (8 points)

Troisième épreuve
Les animaux au printemps
(32 points)

Comme l'homme, les animaux au printemps ont un rituel de drague. A vous de trouver. Cocher la bonne réponse.

Les flamants roses
- ☐ **dansent en groupe et en signe d'accord la femelle plonge la tête dans l'eau**
- ☐ font des réserves de crevettes
- ☐ changent de couleur quand ils sont amoureux

Les hippocampes
- ☐ organisent des courses
- ☐ font un feu de camps
- ☐ **dansent la valse**

Les grenouilles
- ☐ embrassent les crapauds
- ☐ font des démonstrations de sauts
- ☐ **gonflent leurs sacs vocaux**

Les cerfs
- ☐ font reluire leurs bois
- ☐ **raient au fond des bois**
- ☐ chantent « Biche oh ma biche… »

Les jardiniers bruns
- ☐ vont à la foire aux fleurs
- ☐ **construisent un nid décoré de fleurs, cailloux , plumes, fruits.**
- ☐ Fabriquent du compost

Les homards
- ☐ **les femelles font du streaptise**
- ☐ les mâles rougissent
- ☐ Ils se font des bisques

Les manchots
- ☐ tricotent des débardeurs
- ☐ mettent leur tenue de soirée
- ☐ **se font des cadeaux**

Les caïmans
- ☐ mettent leur blouson en croco
- ☐ baratinent la caïmane
- ☐ **chantent et font des bulles**

Les lucioles
- ☐ **clignotent**
- ☐ s'enguirlandent
- ☐ éteignent les lumières

Les paons
- ☐ réparent les vélos
- ☐ **font la roue**
- ☐ font le ménage de printemps avec leur queue

Les marmottes
- ☐ font semblant de dormir
- ☐ cueillent des édelweiss
- ☐ **se dressent sur leur pattes arrières et se donnent des claques**

Les libellules
- ☐ envoient des libellés
- ☐ **forment un cœur**
- ☐ ventilent leurs biens aimés

Les éléphants
- ☐ sont infidèles
- ☐ **s'aspergent de boue et vivent chastement de longs mois ensemble**
- ☐ font un concert de trompes pour séduire leurs femelles

Les colibris
- ☐ livrent des colis à leurs femelles
- ☐ se bécotent en plein vol
- ☐ **font des cascades aériennes**

Les gobies
- ☐ gobent des insectes qu'ils partagent
- ☐ nagent à reculons
- ☐ **construisent un terrier et invite leur partenaire à visiter l'appartement**

Les hommes *(plusieurs réponses possibles !!!)*

- ☐ **partent à la chasse**
- ☐ **rendent visitent à la fleuriste**
- ☐ **roucoulent**

Quatrième épreuve

Texte Fou 1

La Mer'Ique et La Mer'idienne en vadrouille

(23 points)

❀ **- Retrouvez dans ce texte un peu « fou » les mots suivants* :**
Agneau ; Amour ; Avril ; Bourgeon ; Cerise ; Chant ; Cloches ; Fleur ; Giboulée ; Grenouilles ; Grue ; Mai ; Mars ; Muguet ; Nid ; Œufs ; Oiseaux ; Pâques ; Pissenlit ; Printemps ; Saison ; Soleil ; Verts.

**Attention ! Les noms sont parfois décomposés sur plusieurs mots consécutifs*

En attendant le retour de leurs compères elles partent en randonnée : pour l'occasion elles portent leurs chapeaux tout n**œufs**, leurs godillots **verts** et leur pique nique composé de tranches d'**agneau** de lait **maigre, nouilles**, **grue**yère, tisane de **pissenlit**, go**gi-boulée**, espèce d'un fruit aphrodisiaque, sans **chant**illy **nid**'**mars**.
Bien repus, « fa**ce-rise**tte », elles sont impatientes de repartir.
Pâ-question de flâner : elles piquent un s**print em ps**ychopompes, c'est **a mour**ir de rire !, dans leur précipitation, elles chutent dans un fossé, le popotin dans le trè**fle ur**ticant.

« - Tu **sais, on** pourrait aller voir la griv**oise aux**iliaire qui nous soignerait nos pustules.

- Oh toi la **bourge on** se passera de tes conseils ! »

Chemin faisant elles aperçoivent la Mu**mu guet**tant l'arrivée des **cloches**, perchée bêtement sur une branche qui **a vril**lé au **soleil**.
Epuisées par leur expédition, elles rentrent toutes penaudes, bien contentes d'arriver avant leurs compères.

<u>Cinquième épreuve</u>
La Chasse aux Trésors
(20 points)

Tout au long de votre périple nous vous demandons de récolter divers « trésors » ? Ne prenez que ce dont vous avez besoin, inutile de plumer une pintade ou de ramener une caserne entière de gendarmes !!! (A rendre en fin de matinée, sauf pour la chanson) (2 points par trésors récoltés)

- Du laurier sauce (2 points)

- Du gravillon de route (2 points)

- 1 feuille de fougère (2 points)

- Du lichen (2 points)

- Du buis (2 points)

- 1 morceau d'écorce (2 points)

- 1 gendarme suisse (2 points)

- Confectionner une parure végétale (2 points + 20 points d'évaluation)

- Trouver la circonférence du bassin octogonal garni de plantes, dans le parc → 8m72 (4 points)

- Ecrire une chanson sur ***la nature au printemps*** **sur l'air de** ***La Madelon*** (50 points)

Feuille de route

Après-Midi

(98 points +10 points pour les photos + 25 points pour Bonne mémoire)

A vos marques ? Partez !!!

Traversez *prudemment* au passage piéton et prenez la direction de la Résidence de l'affluent.
Passez entre les habitations et la salle physiquement culturelle.
Traversez *prudemment* l'artère du Grand Charles et cheminez dans l'herbe en passant entre les bornes bleues.
Prendre la direction de la Résidence de l'Isle.
Face à la salle de sport traverser et rejoindre le sentier en face.

PHOTO 1 : En face
(1 point)

Au dernier brin d'herbe, empruntez la sortie sans mettre les pieds dans l'eau.
A gauche et en face du n°12 bis à droite, sentierez jusqu'au bout.
Monter et au bout - chemin des sources - tourner à gauche et rejoindre la route.
En face du n°12 bis, emprunter le chemin jusqu'à la route suivante.

- Quel monument du petit patrimoine se cache dans la haie ? → *Une Croix de mission* (2 points)

PHOTO 2 : Sur la gauche
(1 point)

Descendez à gauche vers la pharmacie en longeant *prudemment* dans la verdure.
Prenez à droite l'avenue du Bel individu et au stop poursuivez et prenez la rue du Gros Saint.
Redescendre vers le bourg, tourner à droite avenue Bômale et suivre jusqu'à la rue Saint Fort.

- Quel est le nom de la résidence ? → *La Prairie* (2 points)

Entre le 19 et le 21, passez entre les maisons, traversez le ru en empruntant le petit pont pour descendre ensuite l'allée des platanus libertus.
Passer entre le 19 et le 21, passer le pont et redescendre l'allée de platanes.

PHOTO 3 : Sur la droite
(1 point)

Et *prudemment* comme les 4 garçons dans le vent traversez.
Entrez dans la closerie du Bel étalon et allez à sa découverte.
Traverser et entrer dans le parc.

PHOTO 4 : En face
(1 point)

- Citez 10 essences d'arbres présentes en ce lieu → *Bignone ; Chêne ; Tilleul ; Pin Parasol ; Buis ; Lagerstroemia ; Marronnier ; Erable ; Charme ; Magnolia ; Prunus ; Cerisier ; Figuier ; Hibiscus ou althéa ; Laurier ; Pommier ; Eucalyptus ; Mahonia ; Lobelia ; Chêne vert ; Chèvrefeuille ; Plaqueminier ; Houx ; If ; Pommier du japon ; hortensia.* (2 points par bonnes réponses, sur 20 points)

PHOTO BONUS :
Que représente cette photo ? →
Une écorce d'arbre (parc bômale)
(3 points)

- A quelle occasion l'arbre de l'Amitié a-t-il été planté et quel est son nom ? → *Jumelage du canton de Guîtres avec Schladen, le 7 mai 2005. Un magnolia* (6 points)
- Sur le mur de la chartreuse se trouve l'ancêtre de l'horloge. Quel est-il ? → *Un cadran solaire* (2 points)
- Quel animal le surplombe ? → *Un coq* (2 points)
- Quelle heure indique-t-il ? → *Noter l'heure qui s'affiche quand on y est* (6 points)

PHOTO 5 : Sur la droite
(1 point)

Rejoignez les bords de la rivière.

- Quel son nom ? → *L'Isle* (2 points)

PHOTO 6 : Sur la gauche
(1 point)

En passant devant l'église, répondez à ces questions.

- Combien de campagnes de construction a-t-il fallu pour cet édifice et à quels siècles ? → *2, au XIIème et au XIXème siècle* (4 points)
- En quelles langues ces informations sont elles traduites ? → *En anglais, en allemand et en espagnol* (6 points)
- Quelle est la forme de la première construction ? → *Une croix latine* (2 points)
- Quels sont les architectes qui supervisent les restaurations de 1849 et 1860 ? → *Gauthier et Courau* (4 points)
- Quel est le peintre qui a réalisé la décoration pictural du chœur ? → *Monsieur Terral* (2 points)
- Quelles sont les 2 pièces majeures du mobilier actuel de l'église ? → *Le tableau de la Visitation attribué aux frères Lenain et la Vierge en bois du XVIIème siècle* (4 points)

Continuez en longeant les quais

- Combien y a-t-il de bancs entre l'église et l'école maternelle ? → *12* (2 points)

Virez dans la rue du Port Gabeau.
Trottinez et en face du n°6, tournez à droite en direction du parcage.
N'allez pas sur la route mais montez vers la sortie de Saint Denis de Pile.
Traversez *prudemment* vers le n°12 et descendez vers le cours d'eau.
Tourner rue Port Gabeau, remonter la rue et en face du n°6 tourner à droite. Traverser le parking et rejoindre la route menant au pont, traverser et redescendre vers la rivière.

- Que représentent les 3 couleurs du logo figurant sur les plaques de rue de Saint Denis de Pile ? → *Bleu : la rivière ; Vert : la nature ; Jaune : la pierre* (6 points)
- Quelle était la personnalité qui a vécu au n°12 ? → *Paul Baudenon* (2 points)
- Qui était-il et quelles sont ses dates ? → *Un officier et un poète ; 1910-1983* (4 points)

Poursuivez !

- A quelle utilisation sont destinés les sachets ? → *Ramasser les crottes de chiens* (2 points)

Sans cartable ni bateau, encore les pieds dans l'herbe suivez la berge.
Aux 5 rochers virez à bâbord.
Traversez *prudemment* au passage piéton entre le 65 et le 67 en direction du bourg.
Continuer en face le long de la rivière jusqu'aux 5 grosses pierres. Tourner à gauche, traverser le parking puis traverser au passage piétons. Tourner à gauche jusqu'à la rue du Docteur Pallet.

- Où pouvez-vous vous renseigner si vous avez des points en moins ? → *A l'Auto-école* (2 points)
- Que doit-on faire pour demander l'arrêt du car ? → *Faire signe au conducteur* (2 points)

Empruntez l'impasse du patricien Pallet. Au bout à gauche, glissez-vous entre le grillage et le laurier palme.

Rejoignez l'esplanade de la république.
Au bout de l'impasse tourner à gauche, prendre le passage le long du grillage et rejoindre la place de la mairie jusqu'au square de la bibliothèque.

PHOTO 7 : En face
(1 point)

- Entrez dans le square du *8 mai*. Sur le mur de la bibliothèque, on peut voir *un cadran solaire*. Avec des dates *1789* et *1989*. (4 points)
- Pour emprunter un livre, il faudra venir de *14h30* à *18h00* les *mardis*, *jeudis et vendredis*.
  Les *mercredis* de *9h00* à *12h30* et de *14h30* à *18h00*.
  Les *samedis* de *10h00* à *12h00* et de *14h00* à *16h30*. (4 points)

Contournez la bibliothèque, traversez *prudemment*, vous arrivez devant la mairie.

- Quelles ont été les autres fonctions de la mairie ? → *Ecole communale et prison* (4 points)
- Et celle de la salle des fêtes ? → *Salle de cinéma* (2 points)

Déposez vos feuilles et rendez-vous au terrain de basket.

JEU N°3 : Marquez un panier avec un ballon de basket. 10 essais. (10 points)

Puis après cette promenade digestive, venez nous rejoindre pour une bonne collation.

P.S. : Bonne mémoire ? (25 points)

Avant de déposer vos feuilles, dites nous combien de fois le mot « *prudemment* » a été employé sur les deux feuilles de route de la journée.
Matin → 8 fois *Après-Midi → 7 fois* *Journée → 15 fois*

Cochez les expressions que nous avons employé dans les feuilles de route du matin et de l'après-midi pour nommer le sieur du château (2 points par bonne réponse)

x	*Bel individu*	*x*	*Bo coco*	
	Délicieux primate	*x*	*Bel étalon*	
	Belle créature masculine		Brillant être humain	
x	*Superbe gentilhomme*		Joli Gugus	
	Remarquable mâle	*x*	*Gracieux gentleman*	

Attention !!! Tout cela n'est que fiction !!!

Sixième épreuve

Texte Fou 2

Compères et Commères à la Foire

(26 points)

❀ **- Retrouvez dans ce texte un peu « fou » les mots suivants* :**
Animation ; Bal ; Bétail ; Buvette ; Camelot ; Champêtre ; Concours ; Coupes ; Défilé des élus ; Denis ; Enfant ; Entrecôte ; Exposition ; Fleur ; Foire ; Forain ; Fort ; Frite ; Grillades ; Mai ; Manège ; Monde ; Musique ; Pigeon ; Plante ; Terroir.

**Attention ! Les noms sont parfois décomposés sur plusieurs mots consécutifs*

Au chant du coq, les voilà partis pour passer la journée à la ville.
Dans le **champ être** un animal est valorisant : vaches, moutons, volailles sont réunis.
Les oies au long **cou pes**tent contre les poules qui s'empiffrent de vers de **ter, roi r**égal de ces bestioles.
Tout est là pour faire plaisir à nos amis.
Eh **bé, taill**e-haies, tondeuses, outils de jardinage enchantent nos compères bricoleurs.
Puis c'est un **grill a dé**sosser qui intrigue notre deuxième compère.
Plus loin le marchand **de nis**settes et de lingerie est là : nos compères s'esclaffent :

« - Oh ! regarde le joli cache frifri et le beau soutien roploplos à **bal**connets **pigeon**nants.

Il est bien **en fant**aisie. Je vais pouvoir **fleur**ter avec mon compère !

- Il ne faut pas être **mai**grichonne pour mettre ça ! Il t'ira bien !

- Ecoute la radio ! C'est in**fo-rain**ette qui anime la foire ! Ne restons pas **planté**es-là, allons voir le **défilé des élus** !

- Il faut **con cours** pour ne pas se retrouver dans l'**ex position** de l'an passé et ne rien voir !

- Moi je me re**mu si que**lque chose m'intéresse ! **Mon dé**faut c'est de lambiner.

- Hum ! renifle cette bonne odeur qui é**mane gé**néreusement de cet étalage ! c'est le vendeur de parfum !

- Tu n'as plus **ca me lot**ionner avec celui que j'aime. C'est mon compère qui va être content !

- Au fait ! il faut les retrouver pour aller manger. Il serait **fort**uit de les trouver par là. »

En continuant leur chemin elles les voient, comme deux larrons en **foire**, accoudés à la **buvette**, le visage rubicond, le verbe haut en train de chanter « **Ani ma tion** onde » ! (chanson ni créole, ni gabaye).

« - Eh les alcolytes ! il serait temps d'éponger votre Merletpif ! on va aller casser la croûte. »

Entre côte de la Fiole et côte de Goizet nos deux compères sont un tantinet éméchés. Ca va **frite**r dans les chaumières !

Après cette matinée pleine de rebondissements nos quatre lascars regagnent leur gîte.

Texte recueilli par les chroniqueuses de la gazette dionysienne

<u>Huitième épreuve</u>

Les mimes

animal, insecte, poisson, oiseau

(20 points)

Une Grenouille
Une Marmotte
Un Flamand Rose
Un Hérisson
Un Homard
Une Mante Religieuse
Un Manchot
Un Caïman
Une Luciole
Un Paon

<u>Neuvième épreuve</u>
Les chansons du Rallye

Sur le thème de la nature au printemps
Sur l'air de La Madelon
(50 points)

Equipe n°1

C'est au printemps qu'enfin sonne l'heure
Avec ses chants, ses senteurs et ses fleurs
De découvrir avec tous nos amis,
Tous les mystères de ce nouveau rallye

C'est au printemps

Même si le ciel est de changeante couleur
C'est le soleil qui brille dans nos cœurs
A chaque photo une belle découverte
L'hiver parti elles sont devenues plus vertes

C'est au printemps

De temps en temps, une petite averse
Vient rappeler que nous sommes en avril
Mais le soleil de ses rayons qui persent
Réchauffe l'air pour se découvrir d'un fil.

C'est au printemps

Equipe n°2

C'est au printemps que la nature est belle,
Et qu'on se lève de bons matins,
Pour aller faire des fleurs en pâte à sel,
Et marcher le long des chemins.

Sous la pluie, sous le soleil, au pas,
Nous verrons des abeilles et des lapins,
Les énigmes, l'Isle guideront nos pas,
Pour nous donner un bon teint.

Equipe n°3

C'est au printemps, que l'oiseau batifole,
L'herbe fleurit, la fleur est endormie,
Elle s'étire, Et chante le printemps,
Le printemps, le printemps…

Equipe n°4

C'est le printemps qui vient nous rendre visite,
Avec ses fleurs et toutes ses senteurs.
La promesse des beaux jours qui viennent,
Les oisillons, bourgeons annoncent le soleil.
C'est la joie dans toute la campagne,
Les paysans préparent la semaille.
La tonnelle est prête pour la ripaille.
C'est le printemps, c'est le printemps, c'est le printemps,…

Equipe n°5

C'est le printemps et tous les oiseaux chantent,
Les fleurs s'ouvrent et la nature renait
C'est tout vert et le ciel est tout bleu,
Au printemps, au printemps, au printemps !

Les filles sortent avec leurs p'tites jupettes,
Les garçons rient et font des galipettes.
Chacun s'amuse en f'sant d'la bicyclette,
Au printemps, au printemps, au printemps !

Il est grand temps de faire des bouquets,
De p'tits boutons, de bourgeons et de fleurs,
Des bleues, des jaunes et de toutes les couleurs,
Eh oui, eh oui, on nage dans l'bonheur !

Mais vivement que l'on rentre au bercail,

Pour boire un coup à notre amie Sylvianne,
Qui avec Anne-Marie s'est tant démenée,
Eh oui, eh oui, tout s'termine en beauté !

Equipe n°6

Dans Saint Denis, on trouve de belles prairies,
Des boutons d'or et de gros pissenlits,
Des Dyonisiens au sourire éclatant,
Même sous la pluie, marchent en chantant.

Les oiseaux sifflent et l'abeille bourdonne,
Le lila blanc et le muguet s'étonnent,
Le printemps joue aux couleurs de la vie
A Saint Denis, Saint Denis, Saint Denis…

Feuille de notation

Epreuve N°	Jeux	Commentaires	POINTS
1	**Feuille de route** ***Matin***		/78
2	**Jeu N°1** *Goûts sucrés, Goûts salés*	Sur les quais	/50
3	**Jeu n°2** *Pâte à sel*	Parc Bômale	/20
4	**Contrôle n°1** ***Matin***	Tennis	/20
5	**Photos à découvrir** ***Matin***		/10
6	*Les animaux au printemps*		/32
7	**Texte fou n°1** *La Mer'Ique et La Mer'idienne en vadrouille*		/23
8	**Chasse aux trésors**		/20
9	*Parure végétale*		/20
		SOUS-TOTAL	**/273**
10	**Feuille de route** ***Après-midi***		/98
11	**Jeu n°3** *Paniers de Basket*	Anciens terrains de tennis	/10
12	**PS** *Bonne Mémoire*	Après-midi	/25
13	**Photos à découvrir** ***Après-midi***		/10
14	**Texte fou n°2** *Compères et commères à la foire*		/26
15	**Mimes**	Salle des fêtes	/20
16	**Chanson**	Salle des fêtes	/50
		SOUS-TOTAL	***/239***
17	Enveloppe secours n°1 (Matin)	Contrôlé au Jeu n°1	-50
18	Enveloppe secours n°1 (Matin)	Contrôlé au contrôle n°1	-25
19	Enveloppe secours n°1 (Matin)	Contrôlé à l'arrivée du midi	-10
20	Enveloppe secours n°2 (Après-midi)	Contrôlé à l'arrivée de l'après-midi	-25
21	Bonus		
		TOTAL	**/512**

Règlement

Le présent règlement s'applique à tous les participants au rallye pédestre organisé par ITINERIBUS. Il est dans l'intérêt de chacun de le lire attentivement.

Article 1 : Les équipes sont composées de 4 personnes adultes au maximum à pieds. Tout autre moyen de locomotion entraîne la disqualification de l'équipe concernée. Les concurrents peuvent se faire aider tout au long du parcours par des autochtones, mais il est formellement interdit d'avoir une voiture suiveuse qui ferait les recherches en lieux et place des concurrents.

Article 2 : Ce rallye n'est pas une course de vitesse. Chaque concurrent s'engage à respecter les articles du code de la route et les consignes de sécurité des organisateurs : il est considéré en "excursion personnelle". Les enfants sont sous la responsabilité de leurs parents ou d'adultes désignés par ceux-ci.

Article 3 : Les organisateurs ne sauraient être tenus pour responsables des accidents survenus sur le parcours. Chaque participant doit être assuré pour les dommages causés à autrui et à lui-même (sauf défaut d'organisation dûment constaté). De son côté Itinéribus à une assurance couvrant ses risques.

Article 4 : Les épreuves porteront sur l'environnement géographique, historique, la découverte du milieu naturel et sur des épreuves sportives, d'adresse ou de réflexion. Elles seront notées par un jury. Sauf erreur matérielle (addition, par exemple) aucune contestation ne saurait être retenue.

Article 5 : le comportement et l'esprit "sportif " des équipes seront appréciés par le jury. L'originalité, la présentation des équipes seront également appréciées.

Article 6 : pour chaque partie du parcours, une enveloppe secours vous sera remise, vous permettant en cas de nécessité absolue de rejoindre l'étape suivante. Elle sera scellée et son ouverture entrainera une note éliminatoire pour la portion de parcours concernée. Elle devra être remise à l'arrivée de chaque étape à l'organisateur responsable de celle-ci.

Article 7 : Les circuits de randonnée traversent des sites naturels préservés et entretenus, ainsi que des lieux habités : merci de les respecter et de veiller à ce que votre passage ne laisse que de bons souvenirs !

Il a été constaté que l'équipe arrivant la première ne gagnait jamais le rallye, car c'est avant tout en observant et en prenant son temps que l'on peut répondre aux différentes questions. En résumé, le but de ce rallye est avant tout de s'amuser et de passer ensemble une journée sympathique, de rencontrer des personnes tout au long du parcours et d'entrer en contact avec la population des différentes contrées traversées, même si l'on n'oubli pas le jeu compétitif.

Bonne journée à tous !!!